Sistema de Préstamo de Material Educativo

Especificación de Caso de Uso de:

Buscar Solicitud de Prestamo

ECU06

Versión 1.0

Historial de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 29/05/2024 | 1.0 | Inicial | Grupo ADS2 |

Tabla de Contenido

[1. Breve Descripción 4](#_Toc370536355)

[2. Actores 4](#_Toc370536356)

[3. Flujos de eventos 4](#_Toc370536357)

[3.1. Flujo Básico 4](#_Toc370536358)

[3.2. Flujos Alternativos 4](#_Toc370536359)

[4. Pre-Condiciones 5](#_Toc370536360)

[5. Post-Condiciones 5](#_Toc370536361)

[6. Puntos de Extensión 5](#_Toc370536362)

[7. Requisitos Especiales 5](#_Toc370536363)

[8. Prototipos 5](#_Toc370536364)

**ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO: Iniciar Sesión**

# Breve Descripción

El caso de uso le permite al Encargado de Almacen Buscar una solicitud de préstamo mediante la interfaz “ListaSolicitudes”

# Actores

Encargado de Almacén

# Flujos de eventos

## Flujo Básico

1. El caso de uso se inicia cuando el Encargado de Almacen revisa las solicitudes nuevas en la interfaz “ListaSolicitudes”
2. El Sistema muestra la interfaz “ListaSolictudes” con la lista de solicitudes activas (se muestran sin fondo) y atendidas (las filas se muestran con un fondo gris claro) con las siguientes columnas.

* Header:

1. Cod. Alumno: código del Alumno solicitante.
2. Nombre Alumno: Nombre del Alumno solicitante.
3. Nombre del material: nombre del material solicitado.
4. Categoría: categoría del material solicitado.

Con los Botones: “En Cola”(habilitado) y “Prestar” (Desabilitado)

1. El Encargado de Almacen encuentra el producto.
2. El Encargado de Almacen prepara el producto para entregar.
3. El Encargado de Almacen presiona el botón en “cola.
4. El Sistema Cambia de color el botón “En Cola”.
5. El Sistema habilita el botón Prestar.

## Flujos Alternativos

**No tiene**

# Pre-Condiciones

* 1. El usuario tiene credenciales proporcionadas por la institución.

# Post-Condiciones

* 1. El sistema deberá tener el sessionAtribute para acceder a las demás Interfaces.

# Puntos de Extensión

No tiene.

# Requisitos Especiales

No tiene.

# Prototipos